

Tuléat, Jeudi le 16 Mars 2009.

Bonjour !

Merci beaucoup pour votre lettre, nous pensons beaucoup à vous et nous espérons que vous êtes tous en forme.

Pour la chorale Malagasy Espel, il y en a une autre nous qui va venir, elle s'appelle RAHARIMATA justine Marcelina, elle est une fille de 13 ans, elle a du belle voix et elle seulement qui chante au Malagasy Espel pour notre classe mais la plus part est en EA.

Elle a dit qu'elle a envie de parler avec vous aussi !

On dirait bien que chacun entre - nous abien passé sa vacances.

Merci d'avance pour le petit livre que vous allez nous envoyer parce que ça sera mieux de connaître nos jeux cours. Alors pour les jeux que vous ne connaissez pas on va vous expliquer ce que c'est !

Avec le jeu des petites histoires avec les cailloux ;

On ramasse d'abord les petits cailloux à peu près 20 à 40. On va faire parler les cailloux c'est à dire la personne qui parle c'est moi, mais on tape le cailloux à chaque fois qu'on parle : Exemple : Si on va raconter une histoire d'une petite fille qui a perdu son

nomme. Alors pour les cailloux on a dit se par différentes personnes : la Maman, le papa, le frère, la cousine - - - c'est du la famille. Nous ne savons

pas même si vous avez déjà fait mais là chag - nous toutes les filles à l'âge de 6 à 15 ans, elles ont fait - pas pour

les garçons, parce que ce sont les filles qui aiment beaucoup parler.

Pour les jeux de doigts c'est comme on se tape les mains en même temps on chante, et le dernier qui s'est tapé la main qui a perdu. Pour la chanson, on chante en exemple: un éléphant qui se balade - - -

Mais on chante ici autres chansons ou des récitations. Ça fait par deux ou quatre personnes c'est toujours en nombre paire.

Et enfin pour le "lalam-betsileo"! c'est un jeu traditionnel Malagasy. On a besoin beaucoup de force parce qu'on court tout le temps. En fait lalana c'est à dire route et Betsileo c'est un clan Malagasy qui se trouve au centre de Madagasikara. On a besoin deux équipes, et dans une équipe il y a 4 ou 7 personnes.

C'est bien s'il y a un grand terrain puisqu'on va après tracer les longues lignes dix mètres de longueur et cinq mètres de largeur et dans cette grande forme de rectangle, on trace les lignes en carré et chacun entre le 1<sup>er</sup> équipe qui garde les lignes. Et les 02 équipes qui entrent dans les traces des lignes et s'il y a un entre-eux qui s'est attrapé alors il en perdu.

Les règlements: On ne peut pas sortir de la ligne.

le gagnant: ce qui peut traverser chaque ligne sans être attrapé par le gardien. Et enfin c'est leur équipe qui gagne.

Et ce pour cela que ça va terminer notre!

bye! bye! bisous pour vous tous!

A la prochaine les amis. Nous vous embrassons très fort! Tchao. Veloma!

Les CEA